

## SAMUEL – VOM REDEN UND HÖREN 2

# Spitz die Ohren

**Text //** Gott redet mit Samuel //  
1. Samuel 3,1-10

**Worum geht's? //** Die Kinder hören davon, dass Gott Samuel mitten in der Nacht mehrmals bei seinem Namen ruft, um mit ihm zu reden.

### Material

- 4 Gegenstände, die unterschiedliche Geräusche machen: z. B. Rassel, Dose mit Reis, Becher mit Würfel, Klangstäbe, Triangel, Pflöfchen, ...
- Erzählstein „Eli“, vorhanden aus Einheit 16
- 7 Steine (etwa 5 cm groß)
- Acrylmarker oder Filzstifte
- Material für Kreativ-Bausteine  
>> siehe dort

### Hintergrund

Zum Dienst eines alttestamentlichen Priesters als Vermittler zwischen Gott und den Menschen gehören verschiedene Aufgaben: Opfer darzubringen, die Gottesdienste zu leiten, die Lehre weiterzugeben und das Volk zu segnen.

Samuel ist aufgrund des Versprechens seiner Mutter Hanna als Helfer und Schüler des Priesters Eli in das Heiligtum gekommen. Das ist zu dieser Zeit nichts Ungewöhnliches. Ungewöhnlich ist aber in dieser Zeit das Reden Gottes geworden, da das Volk Gott vergessen hat und die Priester korrupt handeln. Als Gott Samuel mit einer hörbaren Stimme ruft, kennt dieser seine Stimme daher noch nicht. Samuel wächst weiter heran und Gott hört nicht auf, mit ihm zu reden und an seiner Seite zu sein. Er wird zu einem großen Propheten Gottes.

### Methode

Die Geschichte wird mit Erzählsteinen erzählt. Die Erzählsteine werden vorab mit entsprechenden Motiven bemalt. Vorlagen dafür gibt's im Online-Material. (Im Notfall können die Vorlagen auch ausgedruckt und anstelle der Steine verwendet werden.)

E17\_ Erzählsteine  
auf [www.klgg-download.net](http://www.klgg-download.net)  
(Download-Info S. 19)

### Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---



### Einstieg

Alle sitzen im Kreis. Vier Gegenstände, die Geräusche machen, liegen in der Mitte. Alle Geräusche werden nacheinander einmal vorgemacht. Anschließend werden alle Kinder leise und schließen die Augen. Ein Kind wird durch Antippen ausgewählt und kann mit einem der Gegenstände ein Geräusch machen. Wenn der Gegenstand wieder in die Mitte liegt, können alle Kinder die Augen öffnen und raten, welcher Gegenstand benutzt wurde.

Dies kann beliebig oft wiederholt werden. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, können auch mehrere Geräusche nacheinander gemacht werden, solange die Augen der Kinder geschlossen sind.

*Wenn man leise und aufmerksam ist, kann man auch die leisesten Geräusche hören. In unserer Geschichte geht es heute auch ums Hören.*





*Bemalte Erzählsteine werden mit dem Motiv nach unten bereitgelegt. Beim Erzählen werden die Steine in einer Reihe, immer an den vorherigen Stein angelegt.*

Das ist Samuel. *Stein 1 (Samuel) in die Mitte legen.* Samuel lebt schon seit einiger Zeit bei Eli im Ort Silo. *Stein 2 (Eli) anlegen.*

In Silo steht ein großes Zelt, in dem die Menschen Gottesdienst feiern und zu Gott beten. Dort lernt Samuel viel über Gott. Außerdem hilft Samuel Eli beim Vorbereiten der Gottesdienste, beim Putzen und Aufräumen. Eli ist schon alt und kann nicht mehr gut sehen. Deswegen hat Samuel immer viel zu tun.

In einer Nacht passiert etwas Besonderes. *Stein 3 (Mond und Sterne) anlegen. Stimme etwas dämpfen und Finger auf den Mund legen.* Pssst! Eli ist schon sehr müde. Er legt sich in sein Bett. Samuel schläft in dem großen Zelt. Das ist ein ganz besonderer Ort, den nur wenige Menschen betreten dürfen. Dort steht auch eine goldene Kiste, die man auch Bundeslade nennt. In dieser Kiste werden die Steintafeln aufbewahrt, auf denen Gottes gute Regeln stehen. Die Bundeslade ist ein Zeichen für Gottes Nähe. Samuel schläft also ganz nah bei Gott.

Samuel legt sich auch an diesem Abend wieder im großen Zelt schlafen.

Da hört Samuel plötzlich, wie jemand seinen Namen ruft. *Hand seitlich an den Mund legen, um zu rufen.* „Samuel!“ *Stein 4 (Sprechblase) anlegen.*

Samuel wacht auf und reibt sich die Augen. Samuel denkt, dass Eli nach ihm ruft. Samuel steht auf und läuft zu Eli. Aber der alte Mann schläft. Samuel weckt Eli und sagt: „Hier bin ich, du hast mich gerufen?“ Eli sagt: „Ich habe dich nicht gerufen. Geh wieder ins Bett.“ Samuel macht, was Eli gesagt hat. Samuel legt sich wieder schlafen.

Da hört Samuel plötzlich wieder seinen Namen. *Hand seitlich an den Mund legen und etwas lauter rufen.* „Samuel!“ *Stein 5 (Sprechblase) anlegen.* Samuel denkt wieder, dass Eli nach ihm gerufen hat. Samuel steht auf und geht zu Eli. „Hier bin ich, du hast mich gerufen?“ fragt Samuel. Eli antwortet wieder: „Ich habe dich nicht gerufen, Samuel. Schlaf weiter.“

Samuel findet das seltsam. Er hat doch die Stimme ganz deutlich gehört. Wer könnte denn sonst Samuel rufen? Habt ihr eine Idee? *Kinder antworten lassen.*

Als Samuel endlich wieder eingeschlafen ist, hört er die Stimme zum dritten Mal. *Hand seitlich an den Mund legen und noch etwas lauter rufen.* „Samuel!“ *Stein 6 (Sprechblase) anlegen.*

Samuel steht wieder auf und geht zu Eli. Samuel sagt: „Hier bin ich, Eli. Du hast mich gerufen?“ Eli schüttelt den

Kopf. Aber plötzlich hat Eli eine Idee. Eli weiß jetzt, wer Samuel ruft.

Eli sagt zu Samuel: „Samuel, ich glaube, dass Gott mit dir reden möchte. Wenn Gott dich wieder ruft, dann sag zu ihm: ‚Rede, Gott, ich höre dir zu.‘“ Samuel nickt und geht wieder ins Bett.

Da hört Samuel wieder die Stimme. *Hand seitlich an den Mund legen und rufen.* „Samuel!“ *Stein 7 (Sprechblase) anlegen.*

Samuel weiß jetzt, dass Gott seinen Namen ruft. Samuel macht das, was Eli ihm gesagt hat. Samuel sagt: „Rede, Gott, ich höre dir zu!“ *Stein 8 (Ohr) anlegen.* Da erzählt Gott Samuel etwas darüber, was bald passieren wird.

Am nächsten Morgen erzählt Samuel Eli alles, was er von Gott gehört hat. Eli staunt. Schon lange hat Gott nicht mehr mit ihm oder einem anderen Priester geredet. Aber Samuel kann Gottes Stimme hören. Das ist etwas ganz Besonderes. Eli ist sich sicher, dass Gott mit Samuel noch etwas Großes vorhat. ●



### Gespräch

- Was hat Samuel wohl gedacht, als er dreimal von der Stimme geweckt wurde?
- Was denkt ihr – woher hat Eli gewusst, dass Gott Samuel ruft?
- Was hättet ihr an Samuels Stelle gemacht?

### Notizen

